**Plan van Aanpak**



Utrecht, versie 0.3 20-09-2016

**Opgesteld door:** Mitchell ’t Lam **Project:** Conferentiesite

**Opdrachtgever:** H. Odijk

# Versiebeheer

|  |  |
| --- | --- |
| **Versie** | **Beschrijving** |
| 0.1 | Titelpagina toegevoegd  Versie Beheer toegevoegd  Inhoud toegevoegd  Achtergrond toegevoegd  Projectresultaat toegevoegd  Projectactiviteiten toegevoegd  Projectgrensen toegevoegd  Kwaliteiten toegevoegd  Tools toegevoegd  Codestandaard toegevoegd  Planning toegevoegd  Kosten en baten toegevoegd  Risico’s toegevoegd |
| 0.2 | Inhoud aangepast.  Projectgrensen bijgewerkt. |
| 0.3 | Inhoudsopgave automatisch gemaakt.  Kosten en baten veranderd.  Risico’s oplossingen toegevoegd. |

Inhoud

[Versiebeheer 2](#_Toc462229375)

[Achtergrond 3](#_Toc462229376)

[Projectresultaat 4](#_Toc462229377)

[Projectactiviteiten 4](#_Toc462229378)

[Projectgrenzen 6](#_Toc462229379)

[Kwaliteit 7](#_Toc462229380)

[Tools 7](#_Toc462229381)

[Codestandaard 7](#_Toc462229382)

[Planning 8](#_Toc462229383)

[Kosten en baten 8](#_Toc462229384)

[Risico's 8](#_Toc462229385)

# Achtergrond

De opdrachtgever Hans Odijk vertegenwoordigt de klant en is dus de persoon die zijn eisen en wensen zal doorgeven. De opdrachtnemer ben ik: Mitchell ’t Lam, een programmeur in zijn 4e en laatste jaar. Zelf ben ik verantwoordelijk voor het creëren van de vormgeving en de functies.

Deze opdracht die wij hebben gekregen om een conferentiesite te maken dient tevens als examenopdracht.

# Projectresultaat

Er moet een conferentiesite worden gemaakt waar bezoekers kaartjes en maaltijden voor een conferentie kunnen bestellen, sprekers verzoeken in kunnen dienen om een conferentie te houden, bezoekers zich kunnen registreren en een organisator die de indeling voor de sprekers kan selecteren of verwerpen.

# 

# Projectactiviteiten

- Plan van Aanpak maken (~90 minuten)

- Voorpagina (1 minuten)

- Achtergrond (2 minuten)

- Projectresultaat (5 minuten)

- Projectactiviteiten (50 minuten)

- Projectgrenzen (10 minuten)

- Kwaliteit (5 minuten)

- Projectorganisatie (10 minuten)

- Kosten en Baten (2 minuten)

- Risico’s (5 minuten)

- Eisen- en wensenlijst maken(45 minuten)

- Eisen-wen wensenlijst maken (30 min)

- Eisen-en wensenlijst revisies doen (15 min)

– Functioneel ontwerp maken(~540 minuten)

- Voorpagina (5 minuten)

- Samenvatting (2 min)

- Achtergrond (3 minuten)

- Doelstelling (2 min)

- Use case (45min)

- Scenario’s (120 min)

- Klassendiagram (60min)

- Objectdiagram (60min)

- ERD Diagram (45min)

- UML document maken in Visual Paradigm (120 minuten)

- Rapport Schrijven (60 minuten)

- Klantgesprekken voeren(~90 minuten)

– \*2 = (45 minuten per gesprek)

- Vormgevingsdocument maken(~180 minuten)

- Alle schermen erin zetten van de website(120 minuten)

- Rapport maken (60 minuten)

- Technisch ontwerp maken(~120 minuten)

- Voorblad (3min)

- Inleiding (5min)

- Samenvatting (3min)

- Achtergrond (4min)

- Doelstelling (2min)

- Software en hardware (5min)

- Klassendiagram (60min)

- Objectdiagram (60min)

- Sequencediagram (75min)

- ERD Diagram (45min)

- Sidemap (25min)

- Site maken(~2750 minuten)

– Ontwerpen / bouwen schermen (~550min)

* Klassen ontwerp (200min)
* Database ontwerp (175min)
* Schermenboom (200min)

– Ontwerpen Database (~1100min)

* Model (100min)
* Zelfstandige naamwoorden (45min)
* Database maken (200min)
* Database invullen (120min)
* Testen SQL commando’s (100min)
* Database linken (300min)
* Technisch ontwerp (120min)
* Unittesten (100min)

– Bouwen API (300min)

* Bouwen klassen(45min)
* Testen klassen aan database (100min)
* Unittesten klassen (150min)

– Koppelen API (~500min)

* PHP / Node.js (250min)
* Testen (200min)
* Acceptatietest(60min)

– Afmaken applicatie (~300min)

* Css toevoegen (150min)
* Rollen toevoegen (75min)
* Cookies goed zetten (45min)

- Testformulieren maken(~120 minuten)

# Projectgrenzen

Ik ga zelf geen nieuwe functionaliteiten toevoegen. Tenzij het met de klant is afgesproken.

De opleveringsdatum is 3/4 November, op deze datum moet zowel kerntaak 1(documentatie) en kerntaak 2(de site zelf) klaar zijn.

Ik ga de site online zetten op een gratis provider.

*7 November Periode 2=stage*

*3+4 November do/vr Kerntaak 2*

*3+4 November do/vr Kerntaak 1(documentatie)*

*herkansingen zijn tijdens stage*

* Er komen 10 gemaakte gebruikers in de database van de site.

# Kwaliteit

Om de kwaliteit zo goed mogelijk te houden wordt de documentatie gedaan zoals ‘Roel Gritt’ het bespreekt in zijn boek Projectmanagement.

Er worden regelmatig team vergaderingen gehouden zodat iedereen op 1 lijn werkt. Ook zijn er aparte team vergaderingen zonder klant. Om verdere dingen op verhelderen. Van alle software wordt de laatste stabiele versie gebruikt.

Er worden ook details van het project in de lessen besproken. Er zullen ook 2 acceptatietesten komen waarbij wordt gekeken

Ik ga de site met bijbehorende code ook zelf testen om te zorgen dat alle functionaliteiten werken.

Er zullen tests worden uitgevoerd door mijzelf en mede leerlingen.

# Tools

-Klantengesprekken

-Word (om documenten op te stellen)

-Visual paradigm + UML (om het ontwerp vorm te geven)

-Brackets (hierin wordt de code geschreven)

-WampServer (om te testen met localhost)

-MySQL voor de database

-Php (nieuwste versie)

-Html (nieuwste versie)

Scrum planning

# Codestandaard

Er wordt gebruik gemaakt van html, css, js en php, met het codestandaard PHP coding standard. Er zal ook object georiënteerd worden geprogrammeerd.

# Planning

Kerntaak 1 3 November 2016

Kerntaak 2 4 November 2016

Stage 7 November 2016

# Kosten en baten

Het maken van dit project zal een bepaalde hoeveelheid tijd kosten. Er is een tijd geschat bij de projectactiviteiten.

Totaal:

~3000 minuten = 50 uur

50 uur x 75,- = 3750,-

# Risico's

* Weinig ervaring met individueel programmeren | Zelfstandig extra ervaring opdoen.
* Niet gewent aan codestandaard | Vooraf geïnformeerd van mogelijke codestandaarden.
* Moeilijkheidsgraad kan te hoog liggen voor de programmeur. | Extra bijleren indien mogelijk, zo niet, geef dat het project door en ga verder met een minder moeilijk project.
* Tijdslimiet (op tijd beginnen en achterlopen) | Strak aan de planning houden.
* Database kan crashen (maak regelmatig back-ups) | Back-ups en journalingprogramma’s.
* Laptop kan crashen | Alles geback-upt hebben en een vervangende laptop hebben.
* Door ziekte/overmacht afspraken niet halen | Zorgen dat iemand anders moeiteloos kan overnemen.